

Informática básica

- Informática
- Historia de la informática
- Software y hardware
- El ordenador y el sistema informático
- Lenguajes de programación
- Sistemas operativos
- Unidades de información
- Ficheros
- Sistemas de numeración
- Vocabulario informático

Organigramas

- Organigramas
- Conceptos básicos
- Un ejemplo fácil
- Problemas cotidianos
- Utilización de contadores y acumuladores
- Utilización de ficheros

BASIC

- BASIC
- El teclado
- Edición y corrección de errores
- Mensajes de error
- Modos de operación en BASIC
- Formato de una línea y partes
- Instrucción, comando y función
- Tipos de constantes en BASIC
- Tipos de precisión, ocupación en memoria
- Nomenclatura de variables
- Variables matrices
- Expresiones en BASIC
- Operadores en BASIC
- Concepto de E/S de datos

Utilización del BASIC

- Comandos
- Instrucciones

Funciones

- Definición de función
- Funciones trigonométricas
- Funciones de conversiones de precisión
- Funciones de cambios de bases numéricas
- Funciones de compactación numérica
- Funciones de descompactación numérica
- Más funciones matemáticas
- Localización de variables
- De cadena a número y viceversa
- Funciones de tratamiento de cadenas

- El código ASCII
- Generación de cadenas
- Localización de una cadena en otra
- Funciones definidas y definición de funciones

Archivos BASIC en disco

- Comandos e instrucciones referentes a ficheros en disco
- Almacenamiento y combinación de programas
- ¿Qué hay en el disco?
- Renombrar y borrar un archivo
- Puesta a cero de ficheros
- Del BASIC al sistema
- Modulación de programas
- Manejando directorios

Sistema operativos MS-DOS

- Programas que componen el MS-DOS
- Comandos residentes y transitorios
- Nomenclatura de los archivos
- Principales extensiones en las nomenclaturas
- Referencia ambiguas y no ambiguas
- Prompts del sistema operativo y unidad por defecto
- Ordenes del MS-DOS

Ficheros en BASIC

- Ficheros secuenciales
- Ficheros directos
- Ficheros indexados

Gráficos en BASIC

- Instrucciones gráficas
- Cambiando de pantalla
- Cambiando de color
- Quitando y poniendo puntos
- Trazado de líneas, cuadrados y rectángulos
- Trazado de arcos y circunferencias
- Rellenado de figuras
- El macrolenguaje gráfico

Utilización avanzada de gráficos

- El color de un punto
- Diseño y movimiento de figuras

Sonidos en BASIC

- Generación de sonido
- El sonido simple
- Música de verdad
- Ruido y efectos especiales

Control de joysticks

Rutinas de control de campos

Mantenimientos de ficheros

Tipos de mantenimientos de ficheros

Seguimiento vertical, pidiendo antes la opción

Seguimiento vertical, pidiendo antes la clave

Seguimiento de un mantenimiento lineal

Análisis de una aplicación

Apéndice de errores

Pequeños programas para PC

Pequeños programas para MSX